O objetivo desta atividade é levá-lo a elaborar um projeto de desenvolvimento de aplicativo utilizando o *Scrum*como *framework*de gestão ágil do projeto. O trabalho deve ser desenvolvido em grupos de até 5 pessoas.

## Contextualização

Agora, você tem um grande desafio pela frente: foi selecionado pela sua empresa para desenvolver um novo aplicativo.

Você está muito contente, pois, além de lhe proporcionar maior visibilidade dentro da organização, esse projeto tem um propósito que está bem alinhado com os seus valores pessoais.

Nele você exercerá o papel de PO, relacionando o conhecimento que possui do mercado, da sua organização e do time do projeto a fim de buscar a melhor solução.

Para começar, escolha um dos temas a seguir:

* saúde pública;
* serviços aos cidadãos;
* transporte público;
* economia circular ou
* educação.

Após a seleção do tema, você deverá desenvolver um *software* que, de alguma forma, contribua para a melhoria de algum aspecto específico relacionado a esse tema.

Por exemplo: se você tivesse de desenvolver um *software* cujo tema fosse a sustentabilidade ambiental, poderia pensar em algo que contribuísse para a redução do lixo ou que promovesse a reciclagem de materiais. Observe que esse é apenas um exemplo – entre os temas apresentados nesta atividade, a sustentabilidade ambiental não está contemplada.

## Tarefa

Esta tarefa está dividida em duas etapas. Na primeira, você deve **definir o produto** a partir dos passos a seguir:

* elabore um texto explicativo que poderá servir como o seu *discurso do elevador*;
* identifique duas personas;
* escreva pelo menos 10 *user stories* dessas personas (10 no total, podendo ser: 5 + 5, 3 + 7...) e
* defina o MVP.

Na segunda etapa, você deve **planejar as entregas**a partir dos passos a seguir:

* defina o *backlog*do produto;
* estime o valor de retorno para o cliente e o esforço da equipe para cada tarefa;
* fatie, descarte e priorize o *backlog* e
* estime o número de *sprints*, considerando um valor estimado da velocidade da equipe.

Explique o raciocínio que você utilizou para o desenvolvimento de cada uma das etapas apresentadas, enfatizando a importância de cada uma delas e as ferramentas que podem ou devem ser utilizadas. Explique também como foi a sua tomada de decisão, se for o caso. Lembre-se de que o seu projeto deve ser inovador.

## Material de apoio

Como subsídio à realização desta atividade, além de todo o material da disciplina, você pode utilizar a seguinte fonte de consulta:

[[7 Dimensões do Produto: uma forma eficiente de escrever User Stories | Café com o Scrum Master (cafecomscrum.com)](https://cafecomscrum.com/2016/03/27/as-7-dimensoes-do-produto/))](https://cafecomscrum.com/2016/03/27/as-7-dimensoes-do-produto/)

## Registro da atividade

Registre a sua tarefa na matriz fornecida, abaixo, ou monte uma apresentação, contendo os mesmos itens:

# Atividade EM GRUPO

|  |  |
| --- | --- |
| Matriz de atividade em grupo | |
| Disciplina: MÉTODOS ÁGEIS | Módulo: MÉTODOS ÁGEIS |
| Alunos: | Turma: |
| Tarefa: | |
| **PARTE I – DEFINIÇÃO DO PRODUTO**  **Identifique as 7 dimensões do produto (ator, interface, ação, informação, regras do negócio, ambiente e requisitos não funcionais).** | |
|  | |
| **Desenvolva a *visão do produto*.** | |
|  | |
| **Elabore um texto explicativo que poderá servir como o seu *discurso do elevador.*** | |
|  | |
| **Identifique pelo menos duas *personas*.** | |
|  | |
| **Escreva pelo menos 10 *histórias do usuário* dessas *personas*.** | |
|  | |
| **Defina o MVP.** | |
|  | |
| **PARTE II – PLANEJAMENTO DAS ENTREGAS**  **Defina o *backlog* do produto.** | |
|  | |
| **Estime o valor de retorno para o cliente e o esforço da equipe para cada tarefa.** | |
|  | |
| **Fatie, descarte e priorize o *backlog*.** | |
|  | |
| **Estime o número de *sprints*, considerando um valor estimado de velocidade da equipe.** | |
|  | |